

**PROGRAMA DE MATÈRIES PER A LA PROVA DE CONEIXEMENTS
PROGRAMADOR GIS (ref.01-2017)**

(Annex IX)

Conforme al previst en la convocatòria per a la cobertura del lloc de **Programador GIS (ref. 01-2017)**, el programa de matèries per a la confecció de la prova de coneixements (fase 7 del procés de selecció), s'ajustarà exclusivament als següents continguts:

1. CONEIXEMENTS ESPECÍFICS (80% de les preguntes de la prova)

TEMA 1.1.- Llenguatges de programació:

- PHP.
- Javascript.

TEMA 1.2.- Llenguatges de disseny i maquetació:

- CSS3.
- HTML5.

TEMA 1.3.- Bases de dades:

- PostgreSQL.
- PostGIS.

TEMA 1.4.- Llenguatges d'etiquetes:

- XML.
- JSON.

TEMA 1.5.- Entorns de desenvolupament / frameworks de mapes:

- MapServer.
- OpenLayers3.

TEMA 1.6.- Servidor web i protocols:

- Apatxe.
- HTTP – HTTPS.

TEMA 1.7.- Servidors d'obtenció de tessell·les:

- Tilecache.
- Mapproxy.

TEMA 1.8.- Sistema Operatiu LINUX (Debian-Ubuntu).

TEMA 1.9.- Altres tecnologies i biblioteques:

- AJAX.
- JQuery.

2. CONEIXEMENTS GENERALS (20% de les preguntes de la prova)
--

TEMA 2.1.- Legislació d'aplicació a DIVALTEERRA, S.A. (segons el seu text vigent):

- Constitució Espanyola de 1978.
- Llei Orgànica 5/1982, d'1 de juliol d'Estatut d'Autonomia de la Comunitat Valenciana.
- Reial decret Legislatiu 5/2015, de 30 d'octubre, pel qual s'aprova el text refós de la Llei de l'Estatut Bàsic de l'Empleat Públic, tan sol els següents articles:
 - Disposició Addicional Primera, articles 52, 53, 54, 55 i 59.
- Llei 10/2010, de 9 de juliol, de la Generalitat, d'Ordenació i Gestió de la Funció Pública Valenciana, tan sol els següents articles:
 - Articles 51 i 55 inclosos en l'Article 4, apartat 4.
 - Articles del 86 al 91, tots dos inclusivament, de la Secció 1ª del Capítol IV.

Maig 2017.